

ЗАЯВКА
на розроблення проекту професійного стандарту

Шліфувальник

(назва проекту професійного стандарту)

Прошу зареєструвати заявку на розроблення проекту професійного стандарту

Шліфувальник

(назва проекту професійного стандарту)

Секція С „Переробна промисловість”, Розділ 33 „Ремонт і монтаж машин і устаткування”, Група 33.1 „Ремонт і технічне обслуговування готових металевих виробів, машин і устаткування”, Клас 33.12 „Ремонт і технічне обслуговування машин і устаткування промислового призначення”.

(вид економічної діяльності за КВЕД-2010 (секція, розділ, група, клас))

8211 Шліфувальник

(код і назва професії за Національним класифікатором України ДК 003:2010
“Класифікатор професій” (за наявності))

професійна кваліфікація 1 – шліфувальник 2 розряду;

професійна кваліфікація 2 – шліфувальник 3 розряду;

професійна кваліфікація 3 – шліфувальник 4 розряду;

професійна кваліфікація 4 – шліфувальник 5 розряду;

професійна кваліфікація 5 – шліфувальник 6 розряду.

(назва професійної (професійних) кваліфікації (кваліфікацій) (попередній перелік))

Найменування розробника проекту професійного стандарту: Галузева рада з розробки професійних стандартів і стратегії розвитку професійних кваліфікацій Всеукраїнського об'єднання обласних організацій роботодавців підприємств металургійного комплексу «Федерація металургів України»

Контактні дані особи, яка є відповідальною за розроблення проекту професійного стандарту Острогляд Ігор Олександрович, тел. +38 (044) 2790304, igor.ostrogliad@gmail.com

(прізвище, ім'я, по батькові (за наявності), телефон, адреса електронної пошти)

Орієнтовний строк проведення робіт із розроблення проекту професійного стандарту

12 місяців

Адреса веб-сайту розробника, де буде розміщений проект професійного стандарту для проведення публічного громадського обговорення: fedmet.org

Заступник виконавчого директора з правових питань

Федерації металургів України

(найменування посади керівника
організації-розробника)

(підпис)

І.О. Острогляд
(ініціали та прізвище)

«08» квітня 2022 р.